

Capturando el interior del Plaza Mar 2 para el modelado 3D

Publicado el 2 de February de 2026 por darkphoenix

Para seguir avanzando con [MallPath](#), nos desplazamos al [Plaza Mar 2](#) con un objetivo claro: recopilar material visual del interior del centro comercial. Esta visita forma parte del siguiente paso lógico del proyecto, ya que nos permitirá comenzar con el **modelado interior de nuestro mapa 3D**, una fase clave para mejorar el realismo y la comodidad de uso de la aplicación.



Recopilación visual del interior

Durante la visita nos centramos en capturar imágenes de todo el entorno interior: escaparates de tiendas, pasillos principales, zonas comunes y escaleras. La idea era obtener referencias reales que nos ayuden a representar el espacio de la forma más fiel posible dentro del mapa 3D.

Un paso necesario para el realismo

Este trabajo previo es fundamental para que, cuando el usuario utilice la aplicación, la experiencia resulte natural e intuitiva. Cuanto más se parezca el entorno virtual al real, más fácil será orientarse y seguir las rutas dentro del centro comercial.



Conexión con el Hito 1

Tal y como comentamos durante la [exposición del Hito 1](#), esta fase marca el inicio del modelado interior del mapa.

Esta visita al centro comercial es la base sobre la que empezaremos a construir el entorno tridimensional completo.

Preparando la navegación en primera persona

El objetivo final de este trabajo es garantizar una experiencia más cómoda y realista cuando implementemos la **ruta en primera persona** dentro del mapa 3D. Disponer de referencias reales nos permitirá ajustar proporciones, recorridos y puntos clave del interior con mayor precisión.



Avances visibles en la aplicación

Todo este trabajo se suma a los avances que ya pueden verse en la aplicación. El mapa continúa evolucionando y sentando las bases para las próximas funcionalidades. Si quieres ver el estado actual del proyecto, puedes acceder aquí: <https://mallpath.ovh/app>

Mirando a las siguientes fases

Con esta recogida de material damos un paso más hacia un MallPath más completo. A partir de ahora, el foco estará en transformar estas referencias en un modelo 3D funcional que sirva como base para la navegación interior y futuras mejoras del proyecto.

Dark Phoenix

Fuente: <https://mallpath.ovh/darkphoenix/en/modelado-interior-mapa-3d-mallpath/>